

## Spirito del Torneo del "Gnocco Fritto"

Il Torneo del "Gnocco fritto" nasce nella mente di alcuni appassionati ed ex praticanti reggiani di baseball e softball alcuni anni fa sostanzialmente per potere praticare in modo continuativo, ancorché amatoriale, questo bellissimo sport, anche quando l'età non permette più un'attività agonistica e quando gli impegni di lavoro lasciano liberi solo gli spazi serali e i week-end. Considerato che nei week-end gli impegni familiari sono maggiori e i campi dove giocare sono occupati dalle attività delle diverse squadre maggiori e giovanili, non restava che attrezzare il campo da softball di Via Petit Bon con un'illuminazione che consentisse di concretizzare l'idea iniziale. Grazie ad alcune magnifiche persone che con il proprio lavoro hanno consentito la realizzazione dell'impianto d'illuminazione e all'appoggio economico della società di softball, le prime NOVE edizioni del Campionato "Gnocco fritto" si sono disputate con sostanziale soddisfazione di quasi tutti i partecipanti dal 2005 al 2013.

L'Associazione organizzatrice SPQR, negli stessi anni, ha anche organizzato il Carmeli Day, giornata commemorativa del nostro indimenticabile ed amato Presidente del periodo 1972-1993 scomparso nell'aprile del 2005, proprio in coincidenza dell'avvio delle partite della prima edizione del torneo del Gnocco Fritto.

Il Comitato Organizzatore per la decima edizione del Torneo del Gnocco Fritto destinerà i contributi che i singoli partecipanti vorranno versare, per la parte che eccederà le spese vive che la manifestazione richiede (quali ad esempio quelle per materiale, palline, luce, noleggio campo, ecc.) a due finalità ben precise, sempre destinate a contribuire allo sviluppo del "meraviglioso giuoco del baseball" nella piazza di Reggio Emilia:

La prima è quelle di migliorare l'impianto dove si svolgono gli incontri del nostro torneo;  
La seconda sarà quella di destinare gli importi residui a favore dell'attività giovanile finanziando specifici progetti di sviluppo delle due discipline presso le scuole e/o circoli reggiani.

## **REGOLAMENTO DEL TORNEO GNOCOCO FRITTO DECIMA EDIZIONE**

Il campo di gioco sarà il solo e unico campo di softball di Reggio Emilia - Via Petit Bon con le misure del campo regolamentare da softball tranne le partite dove i "LIONS" sono designati come squadra di casa e verranno disputate a Modena presso l'impianto Corassori. Tutte le gare si giocheranno secondo le regole del R.T.G. di softball della F.I.B.S. , con le precisazioni e fatte salve le eccezioni di seguito riportate e con le modalità decise dal Comitato Organizzatore.

Le gare si disputeranno in giornate infrasettimanali non festive ed in orario serale: presumibilmente il lunedì ed il giovedì sera e la gara inizierà alle ore 21. Il relativo calendario (che non potrà essere variato se non a causa di pioggia, impraticabilità del campo o da altra causa di forza maggiore), sarà diffuso dal Comitato Organizzatore che si riserva pertanto il diritto di eventuali spostamenti.

### ART.3 - DURATA DELLA GARA

Le gare si disputeranno giocando 7 (sette) inning.

L'arbitro Capo porrà fine alla gara:

al termine dei 7 inning, 6  $\frac{1}{2}$  per la squadra di casa se in vantaggio;

- In tutte le fasi del Torneo, indipendentemente dal numero degli eliminati, l'Arbitro Capo dovrà porre termine alla fase d'attacco della squadra che avrà segnato 5 (cinque) punti nella stessa ripresa. Fa eccezione a questa regola l'ultimo inning nel quale non è previsto il limite dei punti.

- Nel caso in cui il punteggio sia di parità al termine dei 7 (sette) inning regolamentari saranno giocate delle riprese supplementari sino a che si determini la squadra vincente. Le riprese supplementari saranno disputate con la regola del Tie-break, la squadra d'attacco inizia il suo turno di battuta mettendo in seconda base il giocatore che dovrebbe andare a battere per ultimo in quella ripresa.

### ART.4 - FORMULA DEL TORNEO - SQUADRA VINCENTE - DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA

Il Torneo vedrà al via 6 squadre.

La formula del Torneo prevede l'effettuazione di due girone di andata e ritorno e

Al torneo potranno iscriversi squadre miste e dovranno essere composte da un numero minimo di 15 giocatori/trici anche di nazionalità non italiana, con l'obbligo di schierare in campo un minimo di 2 Donne per tutta la durata della partita. Ogni squadra potrà schierare un DH o all'inizio della partita che andrà in battuta al posto di un qualsiasi giocatore schierato in difesa. Se il DH sarà una donna, in difesa dovranno sempre essere presenti comunque almeno due donne. Il DH dovrà essere dichiarato all'inizio della partita in quanto non si può inserire il ruolo di DH nel durante della partita. Il DH potrà essere sostituito in due modi:

con un giocatore proveniente dalla panchina sempre a valere sulla stessa persona/ruolo in difesa;

con il difensore che in precedenza non andava a battere.

Si precisa che ovviamente si potrà sostituire anche il difensore in riferimento al quale batte il DH; in questo caso potrà ovviamente mantenersi il DH oppure se non lo si mantiene il ruolo di DH è definitivamente perso per tutto il resto della partita e la squadra tornerà a giocare con sole 9 persone.

Si precisa che le regole per la presenza del DH sono solamente quelle sopra riportate e non verranno applicate quelle presenti nel regolamento softball del tipo flex o defo o oyo in quanto troppo complicate.

E' facoltativo o a discrezione dell'atleta tesserarsi come amatore alla F.I.B.S.

Si accettano atleti in attività per la stagione in corso nei campionati federali serie A, B e C, ma che non potranno scendere in campo contemporaneamente, se non per un numero massimo di due per ogni squadra. Negli atleti in attività non si comprendono tesserati quali coach, allenatori, dirigenti e comunque persone che, qualora tesserate come atleta, non giochino effettivamente nei campionati federali suddetti. Non si accettano iscrizioni di atleti di età inferiore ai 18 anni.

Non è consentito inserire in campo nuovi giocatori maschi, femmine, tesserati e no nelle fasi finali, se gli stessi non abbiano già giocato nella fase a gironi.

Ogni squadra dovrà consegnare al momento della prima partita del Torneo la seguente documentazione:

- elenco dei giocatori (sull'allegato modulo) debitamente compilato e con l'indicazione del capitano referente e degli iscritti che risultano tesserati per la stagione in corso nei campionati federali serie A, B e C. L'elenco dei giocatori potrà essere aggiornato fino all'ultima partita della fase a gironi.

## ART.6 - LANCIATORE

Potrà lanciare un massimo di 3 inning completi per partita.

Costituisce "inning completo" anche il lancio di una sola palla.

Il lanciatore sostituito nel ruolo non può riprendere a lanciare nel corso della partita.

## ART.7 - IL LANCIO

È considerato lancio legale il lancio da softball secondo il regolamento FIBS.

È facoltà del Comitato Organizzatore impedire il ruolo di lanciatore/trici ad atleti che lanciano a velocità eccessiva in contrasto con lo spirito della manifestazione.

Un lancio che supera un certo limite di velocità definito successivamente dal C.O. sarà considerato "ball".

## ART. 8 - LA RUBATA

La seconda e la terza base sono da considerarsi basi obbligate al pari della prima base per tutte le azioni di rubata effettuate in correlazione al lancio del pitcher o a palla persa del catcher. A casa base le regole rimangono immutate, così come per qualsiasi azione di "ritorno in base" (trappola). Se un giocatore ha iniziato una fase di rubata ed ha superato oltre metà corsia dovrà completare comunque la fase di rubata della seconda e terza base con la regola della base obbligata (ovviamente sempre nel caso di rubate effettuate in correlazione al lancio del pitcher o a palla persa del catcher). Con quanto precede si è voluto limitare la troppo facile rubata della seconda e terza base, che giocatori athleticamente superiore alla media dei partecipanti al Torneo del Gnocco Fritto hanno potuto effettuare nelle precedenti edizioni, e si sono voluti ridurre i contatti fisici derivanti dall'azione di toccata sulle rubate di seconda e terza base.

## ART.9 - EQUIPAGGIAMENTO

Il materiale da gioco a carico del Comitato Organizzatore è il seguente:

Palle, mazze, caschetti e muta da ricevitore.

La palla da gioco sarà incrediball 12' e le mazze saranno regolamentari da softball.

È vietato l'uso di mazze di diverso tipo.

Ogni squadra dovrà presentarsi in campo sotto la responsabilità di un CAPO SQUADRA al quale si possa fare riferimento per qualsiasi evenienza.

Ogni squadra dovrà garantire la disponibilità di propri atleti che arbitreranno almeno 4 incontri del Torneo.

Gli arbitri per ogni singola partita saranno comunque definiti dal Comitato Organizzatore.

#### ART.11 - RECLAMI - RECUPERI

La mancaza del numero legale all'ora stabilita dell'inizio dell'incontro, con il possibile posticipo massimo di 15 minuti, ai sensi del presente regolamento, comporterà la sconfitta per 8-0. Qualora trascorsi 15 minuti dall'orario stabilito per l'inizio delle partite (ovvero le ore 21) ambedue le squadre non abbiano raggiunto il numero legale, ad entrambe verrà attribuita una partita persa e la gara non si recupererà, salvo diversa decisione del Comitato Organizzatore.

I reclami sono ammessi unicamente sulla posizione irregolare dei partecipanti e devono essere presentati per iscritto al Comitato Organizzatore.

Indipendentemente dalla presentazione dei reclami, il Comitato Organizzatore può procedere d'ufficio in qualsiasi momento, motivando decisioni e squalifiche, su eventuali irregolarità di cui venisse a conoscenza. Le decisioni sono inappellabili.

In caso di rinvio di una gara per maltempo, sarà obbligatorio il recupero, con le modalità decise dal Comitato Organizzatore.

#### ART.12 - MODIFICHE AL REGOLAMENTO DEL TORNEO

IL Comitato Organizzatore in caso di necessità, si riserva il diritto di apportare modifiche al regolamento del torneo, previa consultazione del capitano referente delle squadre partecipanti. Tali modifiche avranno valore solo con le modalità decise dal Comitato Organizzatore.

#### ART.13 - NORME REGOLAMENTARI

Per quanto non contemplato dal presente regolamento, vale quanto deciso dal Comitato Organizzatore.

Crediamo infatti che chi partecipa al nostro Torneo debba comprendere e condividere lo spirito che deve animare i partecipanti che, pur nel naturale trasporto al portare al successo la propria squadra, devono prioritariamente rispettare la partecipazione al gioco di tutti quelli che si presentano al campo e l'evitare azioni di gioco troppo agonistiche e pericolose, proprie di ben diverse competizioni.

Il partecipante che non rispettasse quanto attestato nella lettera liberatoria sarà escluso dal Torneo con effetto immediato, sia con riferimento all'edizione in corso che alle seguenti.

#### ART.14 - RESPONSABILITA'

Il Comitato Organizzatore declina ogni responsabilità derivante da eventuali incidenti che dovessero accadere, prima, durante e dopo le partite del Torneo.

#### ART.15 - TROFEO

Alla squadra vincente viene assegnato al termine del Torneo il "Defender", trofeo architettonico di pregio che il Capo Squadra della vincente dovrà riconsegnare entro il 5 aprile dell'anno successivo al Presidente dell'Associazione SPQR.

Stesso iter lo dovrà seguire il trofeo del "Cucchiaino di Legno" .

